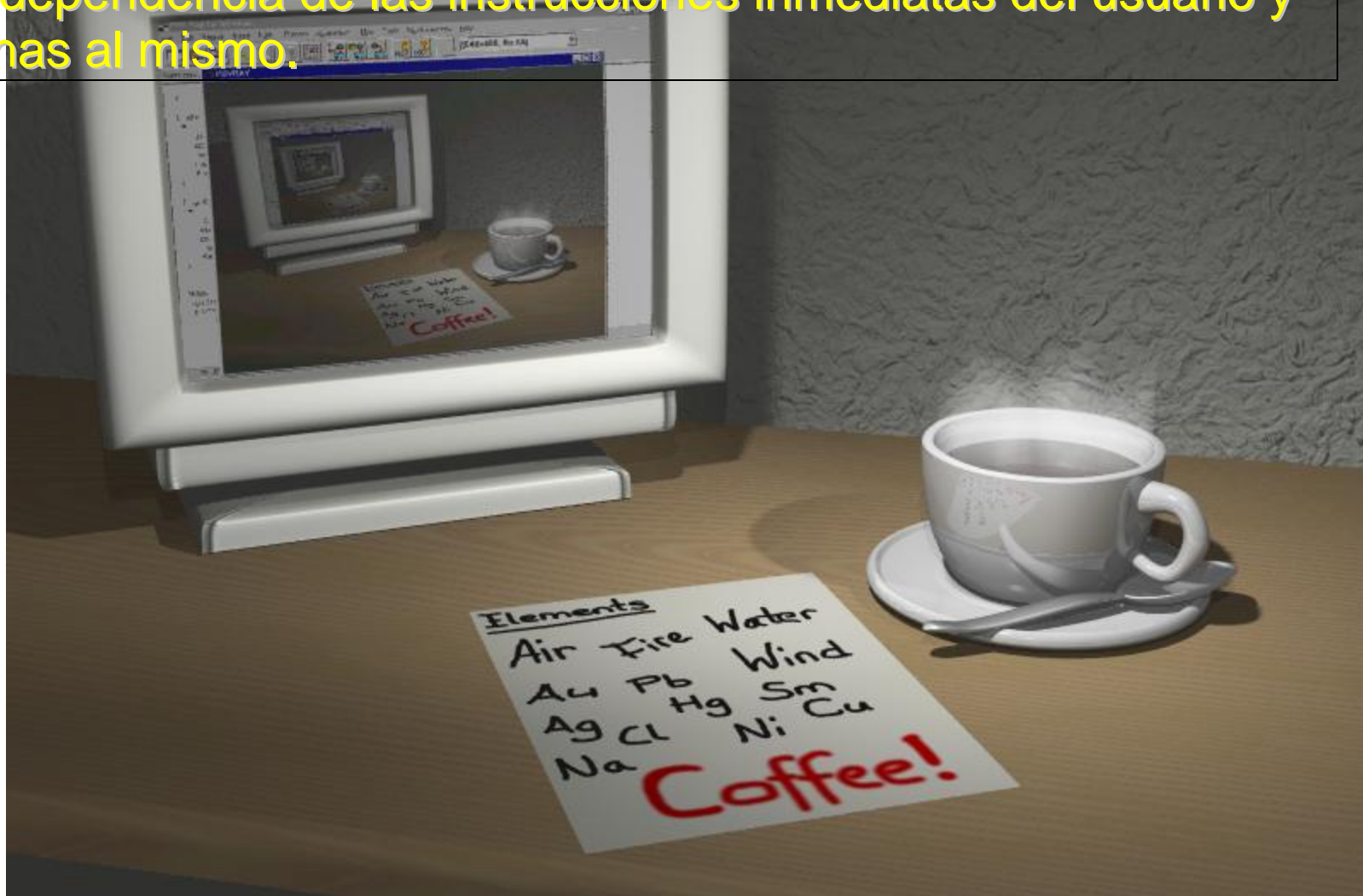


FORMAS DE OPERACIÓN DE COMPUTADORAS

La operación de una computadora depende siempre, directa o indirectamente, de un ser humano. Denominaremos a cualquier operador de una computadora como *usuario* de la misma.

La computadora puede *operar* con respecto a un usuario en **primer plano** (*foreground*) si responde inmediatamente, o en “tiempo real”, a sus instrucciones. Las operaciones en **segundo plano** (*background*) se efectúan con independencia de las instrucciones inmediatas del usuario y pueden ser ajenas al mismo.



El acceso de un usuario a una computadora puede ser **directo** (*on-line*) cuando interactúa con el procesador en tiempo real, lo mismo presencial que remotamente.

El acceso **indirecto** (*off-line*) ocurre cuando el usuario y la computadora no están conectados y la entrada de las operaciones deseadas a la computadora se posterga hasta el momento de tal conexión.

Las computadoras modernas suelen considerarse como:

- **configuraciones centrales** (*mainframes*) cuando se concentran las capacidades de operación en un centro real, o virtual, permitiendo el acceso remoto del usuario



- **estaciones de trabajo** (*workstation*) o **computadoras personales** (*personal computer* o *PC*) cuando el usuario puede estar presente y con acceso más o menos privilegiado a la computadora.



Una **red de computadoras** (*computer network*) es un sistema que asocia a varias computadoras mediante una conexión en tiempo real para:

- a) realizar operaciones que no pueden realizarse por una sola computadora, al menos con la misma eficiencia,
- b) para intercambiar información y
- c) para compartir recursos, tanto materiales como lógicos o virtuales.

