

EL SISTEMA OPERATIVO MS-DOS

El sistema operativo DOS se utiliza actualmente como consola auxiliar de sistemas gráficos como el Windows y el OS/2.

Historia esquemática y aproximada del DOS

versión	año	características
1.0	1981	IBM-PC con i8088 (discos flexibles de 5.25" con una sola cara para 180 KB)
1.1	1982	IBM-PC con i8088 (discos flexibles de 5.25" con dos caras para 320 KB)
2.0	1983	IBM-PC/XT con i8088 (discos duros y discos flexibles de 5.25" de doble cara para 360 KB)
2.1	1983	(perfeccionamiento de la versión 2.0, utilizable en la llamada PCjr, portátil)
3.0	1984	IBM-PC/AT con i80286 (discos flexibles de 5.25" con doble cara para 1.2 MB)
3.10	1984	(perfeccionamiento de la versión 3.0 incluyendo la manipulación de redes)
3.20	1986	(perfeccionamiento de la versión 3.10)
3.30	1987	IBM-PS/2 (discos flexibles de 3.5" con 720 KB y 1.44 MB)
4.0	1988	IBM-PS2/70/80 con i8086, i80286, i80386 (uso de algunas ventajas de los procesadores de 32 bits)
5.0	1991	i80386 y i486 (optimización parcial del manejo de la memoria extendida)
6.0	1992	i486 (automatización del uso de la memoria extendida y del HMA)
6.1		
6.2		
7.0	1995	acompañante de Windows 95

PRINCIPALES VENTAJAS DEL MS-DOS

- Requerimiento mínimo de memoria RAM.
- Amplia disponibilidad de *software*.
- Comunicaciones en redes **NetBEUI** y **Novel** para el acceso remoto a recursos seleccionados en la red.
- Portabilidad entre computadoras personales Intel.
- Universalidad.

CONFIGURACIÓN FÍSICA Y DISPOSITIVOS CONVENCIONALES DEL DOS (COMUNES A WINDOWS)

El sistema operativo DOS está programado para que el usuario identifique los dispositivos de que dispone su computadora con nombres simbólicos únicos. De esta forma, las unidades de discos, sean de cualquier tipo, tienen reglas únicas de denominación dadas por *una letra del alfabeto latino seguida por dos puntos*. El orden de acceso a cada unidad de disco es según el orden del propio alfabeto.

- 1ra. unidad de discos flexibles = **A:**
- 2da. unidad de discos flexibles = **B:**
- 3ra. unidad de discos = **C:**

y así sucesivamente.

El DOS proporciona la facilidad de crear un **disco virtual** (*ramdisk*) que es un dispositivo lógico con el formato de un disco que se establece en una "zona prohibida" para la operación de los programas en la RAM y donde se puede almacenar información y operar la información de esa forma. Esta facilidad es común a otros sistemas operativos.

Existen nombres convencionales para otros dispositivos que son automáticamente asignados por el sistema al cargarse en la memoria. Estos nombres *no deben ser usados para otros fines por los usuarios* bajo el riesgo de que se obtengan comportamientos no deseados de la computadora:

- teclado y pantalla **CON:**
- puerto de comunicaciones asíncronas **AUX:** o **COM1:**, **COM2:**, ..., **COMn**
- impresoras **PRN:** o **LPT1:**, **LPT2:**, ..., **LPTn**
- dispositivo ficticio **NUL:**

En ciertos casos particulares como el de la consola **CON:** y el de la impresora **PRN:**, se puede usar solamente los códigos **CON** y **PRN** respectivamente, sin los dos puntos.

USO DE LA MEMORIA

El sistema MS DOS tiene un uso restringido de la memoria de la computadora, la que se divide en **activa** (hasta 640 Kb), **grande** (de 640 a 1024 kB), **alta** (64 kB por encima de 1024 kB), **expandida** (redireccionamiento de la memoria activa) y **extendida** (capacidades por encima d 1 MB).